

## Fakulta informatiky MU (vchod z ulice Botanická)

- Světlé a tmavé stránky** (analýza, 1 tým)  
posluchárna A218 (2. podlaží, budova A)  
Sob nám překousl histogramy!  
Co s tím budeme dělat?
- Síťové bludiště** (technika, 1 tým)  
posluchárna A214 (2. podlaží, budova A)  
Kudy ty internety nakonec potečou?

- Skok do neznáma** (kooperace, 1 tým)  
posluchárna A220 (2. podlaží, budova A)  
Všichni máme různý pohled na svět. Podaří se vám shodnout na tom správném a přežít?
- Lovci balóneků** (vynalézavost, 2 týmy)  
átrium F1 (přes vstupní halu ven)  
Nafukovací balónek. Víc netřeba dodávat.

## Přírodovědecká fakulta MU (vchod z rohu ulic Kotlářská/Kounicova)

- Vodivé dráty** (zručnost, 2 týmy)  
uprostřed na náměstí se sochou  
Trocha fyziky a pevná ruka vám zajistí úspěch.
- Sobí stádo** (představivost, 2 týmy)  
posluchárna M2, pavilon 8 (přízemí)  
Poskládejte rozervaná sobí těla  
a nažeňte je do co největšího stáda.

- Kosmetické okénko** (kreativita, 2 týmy)  
posluchárna M1, pavilon 8 (přízemí)  
Zrcadlo, zrcadlo, pověz mi,  
kdo je na světě nejstarší?
- Bomba** (pohotovost, 1 tým)  
posluchárna FS1, pavilon 6 (1. podlaží)  
Mám přestříhnout červený nebo modrý drát?

## Robotárna Helceletova (vchod z ulice Kounicova)

- 2D myš** (programování, 1 tým)  
Robotárna, nemůžete netrefit  
Navigujte robota pomocí příkazů.

- 3D myš** (kooperace, 1 tým)  
Robotárna, nemůžete netrefit  
To se mu to machruje,  
když na to může šahat celou rukou.

## Tyršův sad (vchod z ulic Kounicova a Botanická)

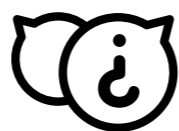
- FunctFive!** (matematika, 2 týmy)  
Tyršův sad, trávník uprostřed  
Plácáte se ve funkcích nebo si plácáte funkcemi?  
Pojďte to zjistit!

- Slepé pexeso** (smysly, 1 tým)  
Tyršův sad, vedle záhonu pro nevidomé  
Pexeso, kde se musíte spolehnout  
na jiné smysly než zrak.

## Park Lužánky (vchody ze všech okolních ulic)

- Agent XY** (představivost, 2 týmy)  
Lužánky, západně od kurtů na jiho-východě  
V kolika dimenzích umíte přemýšlet?
- Pět sto a lilek** (komunikace, 2 týmy)  
Lužánky, jižní strana u venkovní posilovny  
Na tento místo mluvit dost těžký.

- ISoBomorfismy** (matematika, 2 týmy)  
Lužánky, náměstíčko západně od potůčku  
Jak udělat ze soba motýla, tučňáka nebo žirafu  
pomocí teorie grafů.
- Televizní zrnění** (fyzika, 2 týmy)  
Lužánky, úplně uprostřed  
XOR nemusí být mor, to spíš to běhání kolem.



Kdybyste se ocitli v potížích, neváhejte oslovit organizátory na nejbližším stanovišti.

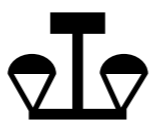
V krizové situaci můžete volat přímo Dominiku Krejčí na číslo +420 603 707 655.



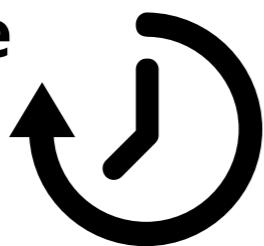
## V případě potíží...

- šíte dobrou náladu a hru si užijete :-};
- v rámci týmu se nikdy nerozdělujte, na stanoviště musíte dorazit společně;
- a metahře;
- mezitýmová spolupráce je povolena pouze při mezihře
- používání externích informací zdrojů je zakázáno;
- hrajte fair – podváděním kazíte hru nejen sobě, ale i ostatním zúčastněným;
- používání externích informací zdrojů je zakázáno;

Abyste byli vaši zážitky z InterSoBa co nejlepší a nejpříjemnější, prosím dodržujte následující:



## Harmonogram dne



**09:30–10:00**  
registrace týmů

**10:00–10:30**  
zahájení InterSoBa na Fakultě informatiky MU,  
objasnění pravidel soutěže

**10:30–15:45**  
hlavní část – úkoly na různých stanovištích v prostorách  
Fakulty informatiky MU, Přírodovědecké fakulty MU,  
Robotárny, Tyršova sadu a parku Lužánky

**15:45–16:00**  
setkání všech týmů v Björnsenově sadu,  
odevzdání řešení ukolů na cestu a karty týmu

**16:00–17:00**  
Trávení (společná mezihra)

**17:10–17:40**  
vyhodnocení soutěže a vyhlášení vítězů

## Pravidla a bodování



Cílem je získat co nejvíce bodů. Body se dají získat těmito způsoby: na stanovištích, za vyřešené úkoly na cestu a v závěrečné společné hře.

Na každém z 16 stanovišť je možno získat 1 až 10 bodů. Přesnou polohu stanoviště naleznete u popisku. Časová náročnost každého stanoviště je přibližně 15 minut.



Závěrečná společná hra se odehraje až po uzavření stanovišť – všechny týmy se na ni sejdou v 16:00 v Björnsenově sadu. Bude to dynamická, strategická, kooperativní hra za kterou bude možné získat až 30 bodů.

**Karta týmu, vyřešené úkoly na cestu a řešení metahry se odevzdávají do 16:00 před začátkem mezihry organizátorům v Björnsenově sadu.**



BRKOS je matematický korespondenční seminář určený pro všechny středoškolačky a středoškolačky, kteří mají rádi matematiku a řešení netradičních problémů.

[brkos.math.muni.cz](http://brkos.math.muni.cz)

## BRKOS

KEKS je korespondenční ekologický seminář pro týmy středoškolačků. Během roku dostávají řešitele celé spektrum ekologicky zaměřených úloh.

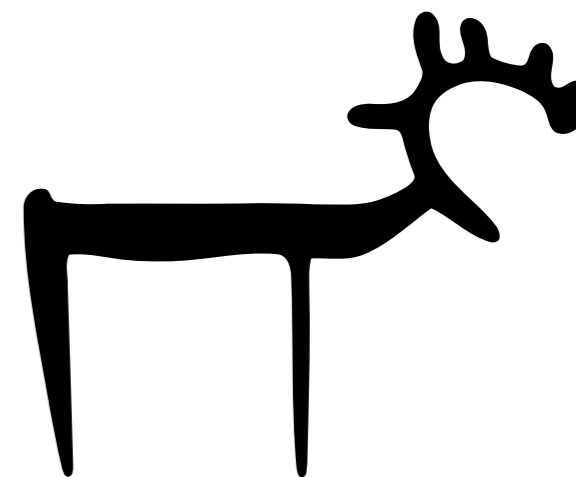
[kks.math.muni.cz](http://kks.math.muni.cz)

## KEKS

KSI je korespondenční seminář z informatiky pro středoškolačky. Bavi tě informatika? Zapoj se! Projdi našim spleťtým grafem úloh a získej co nejvíce bodů.

[ksi.fi.muni.cz](http://ksi.fi.muni.cz)

## KSI



## InterSoB 2016

mapa stanovišť