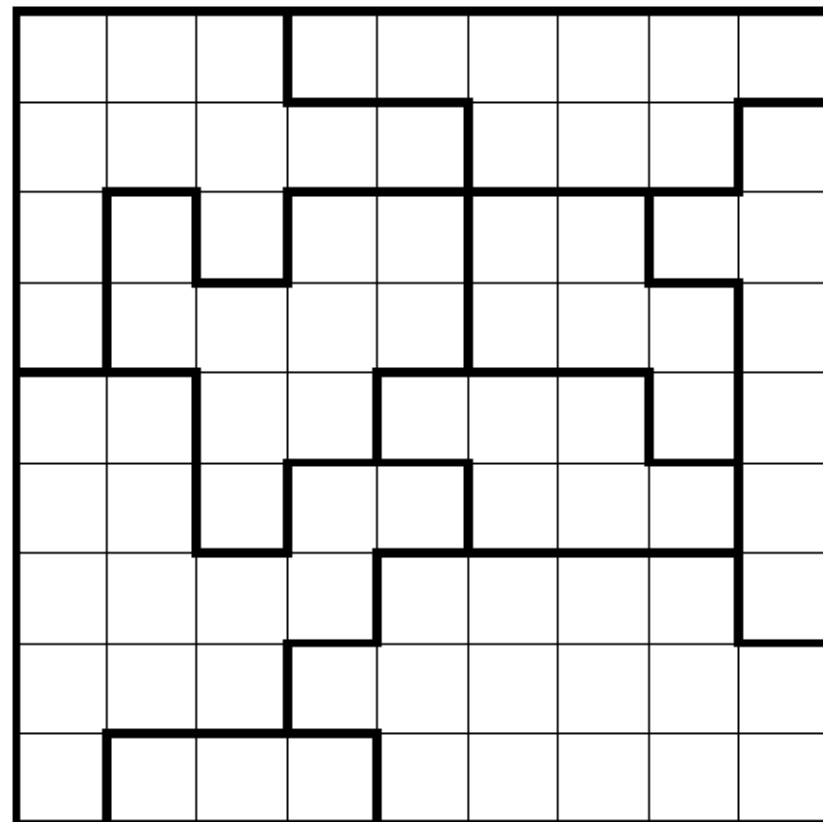
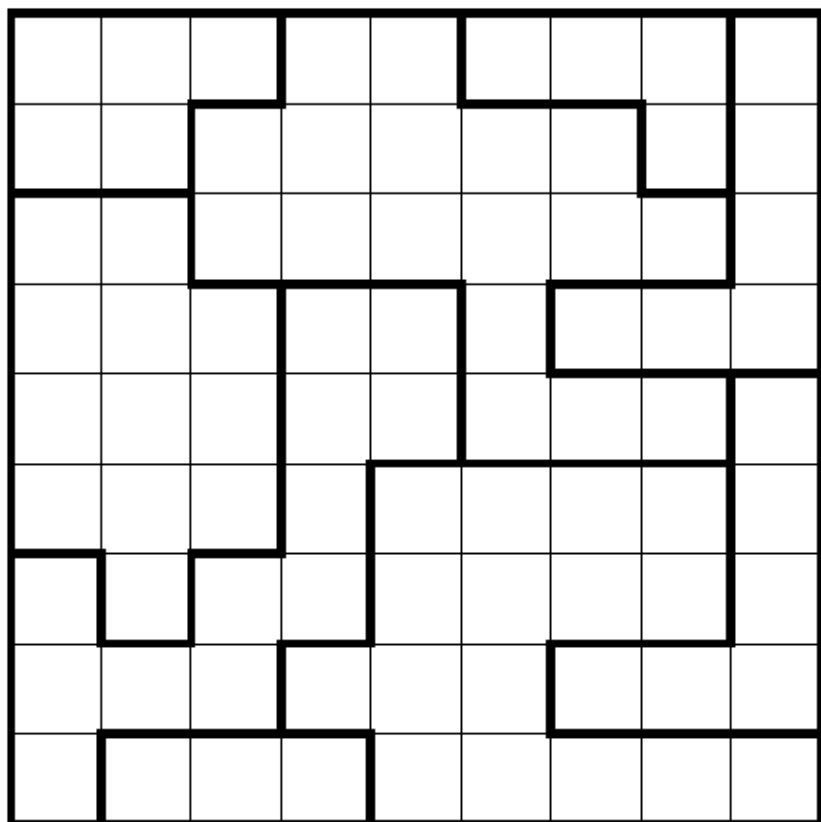
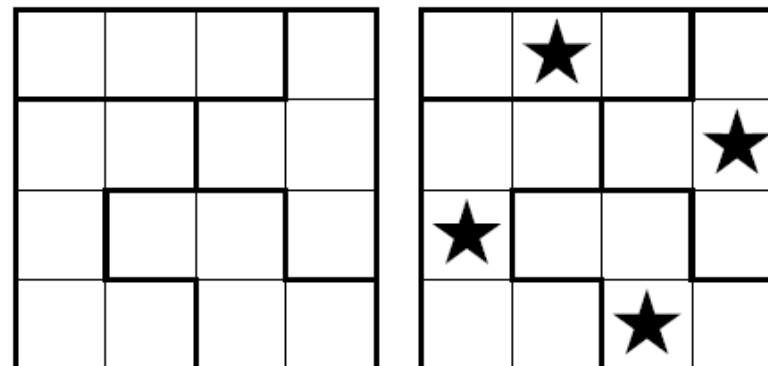


Hvězdy

Zakreslete do některých políček po jedné hvězdě tak, aby každý řádek, sloupec i tučně ohraničená oblast obsahovala přesně dvě hvězdy. Dvě políčka s hvězdou spolu nesmí sousedit ani rohem. Jako řešení vypište pro každý řádek shora dolů počet volných políček zleva před první hvězdou. (Pro příklad je to: 1302.)

Příklad



Magnety

Identifikujte v obrazci magnetické a neutrální destičky. Pokud spolu sousedí dvě magnetické destičky, je to vždy opačným znaménkem. Pro jednotlivé řádky a sloupce je zadán počet obou pólů.

Jako řešení vypište obsah klesající diagonály. (Pro příklad je to: -0+0.)

Příklad

+		1	2	1	1
	-	2	1	1	1
2	1				
0	1				
2	1				
1	2				

+		1	2	1	1
	-	2	1	1	1
2	1	-	+		+
0	1				-
2	1	+	-	+	
1	2	-	+	-	

+		4	2	3	2	4	2	2	2
	-	3	3	3	3	3	3	1	2
4	3								
3	4								
3	4								
2	2								
3	1								
0	1								
4	2								
2	4								

+		3	3	2	3	2	1	1	2
	-	3	3	2	2	3	0	3	1
2	3								
1	0								
2	1								
1	2								
3	3								
3	4								
4	2								
1	2								

Matematika

Do každého políčka vepište jedno číslo tak, aby každý řádek i sloupec obsahoval všechna čísla 1 až 6 u menší a 1 až 7 u větší úlohy. Pro ohraničené oblasti je uveden výsledek určité matematické operace aplikované na všechna čísla v oblasti. Jako řešení vypište obsah klesající diagonály. (Pro příklad je to: 1124.)

Příklad

32x			3
	2-		2÷
6x	7+	7+	

1	2	4	3
4	1	3	2
3	4	2	1
2	3	1	4

36x		15x	6+	8x	
4:				10+	
	9+		10x		1
12x	10x	72x			
			13+		7+
20x			3		

7+	6+	36x		6-		35x
		1		11+		
3+	8+		13+		8x	
	168x		12+		1-	
35x			1			6
13+	2-	24x		10+		
		10x		28x		1

Mince

Do každého políčka vložte jednu minci (hodnoty 1-2-5-10-20-50 Kč) tak, aby pro každý řádek i sloupec platil zadaný součet. Dvě políčka se stejnou mincí spolu nesousedí stranou ani rohem.

Jako řešení vypište obsah klesající diagonály. (Pro příklad je to:1051.)

Příklad

	31	35	13	
40				
8				
31				

	31	35	13	
40	10	20	10	
8	1	5	2	
31	20	10	1	

	14	55	66	85	
26					
73					
45					
76					

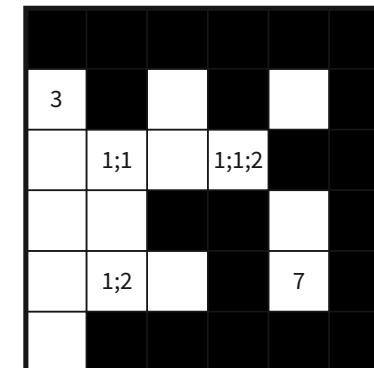
	67	36	77	33	
24					
22					
130					
37					

Zed'

Začerněte souvislou skupinu políček (zed'). Zadaná čísla udávají délky všech souvislých úseků okolo daného políčka, dva různé černé úseky musí být odděleny alespoň jedním bílým polem. Plocha zdi nikde neobsahuje čtverec 2×2 pole. Jako řešení vypište pro každý řádek shora dolů délku nejdelšího černého úseku. (Pro příklad je to: 612215.)

Příklad

3					
	1;1		1;1;2		
	1;2			7	



					2;2	
	1;2;2	1;1;2				
				2;4		
	3;3					4

	3		2;2			1;3	
1;1							
			2;4				
							2;2
	2;3						
1;1			2;4				5
			2;2				

Název týmu:

Tabulka pro řešení úloh na cestu. Odevzdejte organizátorům před začátkem mezihry. Prvních 10 úloh je po dvojicích rozděleno na lehčí označenou číslem 1 (v zadání vlevo) a těžší označenou číslem 2 (v zadání vpravo). Řešením těchto 10 úloh je nějaký řetězec znaků popsáný v zadání každé úlohy. Další tři úlohy jsou šifry, řešením každé z nich je jedno smysluplné české slovo. Číslo v samostatné buňce značí počet bodů, které lze za danou úlohu získat.

Hvězdy 1	1	
Hvězdy 2	2	
Magnety 1	2	
Magnety 2	3	
Matematika 1	2	
Matematika 2	2	
Mince 1	1	
Mince 2	2	
Zed' 1	2	
Zed' 2	2	
Slavná	1	
Jako v první třídě	3	
Obrázková	2	

Slavná

Borabal Aldonský Juliuar Emiub Jravský
Saí Ršínský Vápera Katliká Petuč Leoci Krx

Jako v první třídě

prequel cedr Quora abeceda kalamář graham
ambice rasista jih yzop reset

Obrázková

[ - t]

