

Domino

Rozdělte tabulku na 21 kostek domina, každá ze sady 1-1 až 6-6 se musí objevit přesně jednou.

Jako řešení vypište počet vodorovných kostek v řádcích shora dolů. (Pro příklad je to 112.)

Příklad

1	1	1	3
3	2	2	3
2	3	1	2

1	1	1	3
3	2	2	3
2	3	1	2

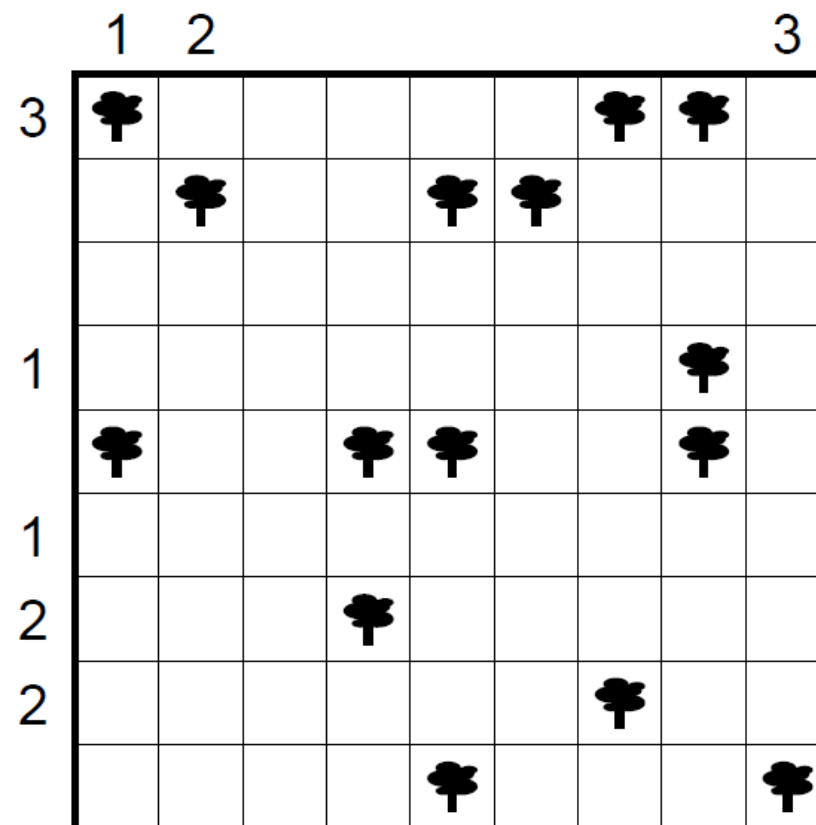
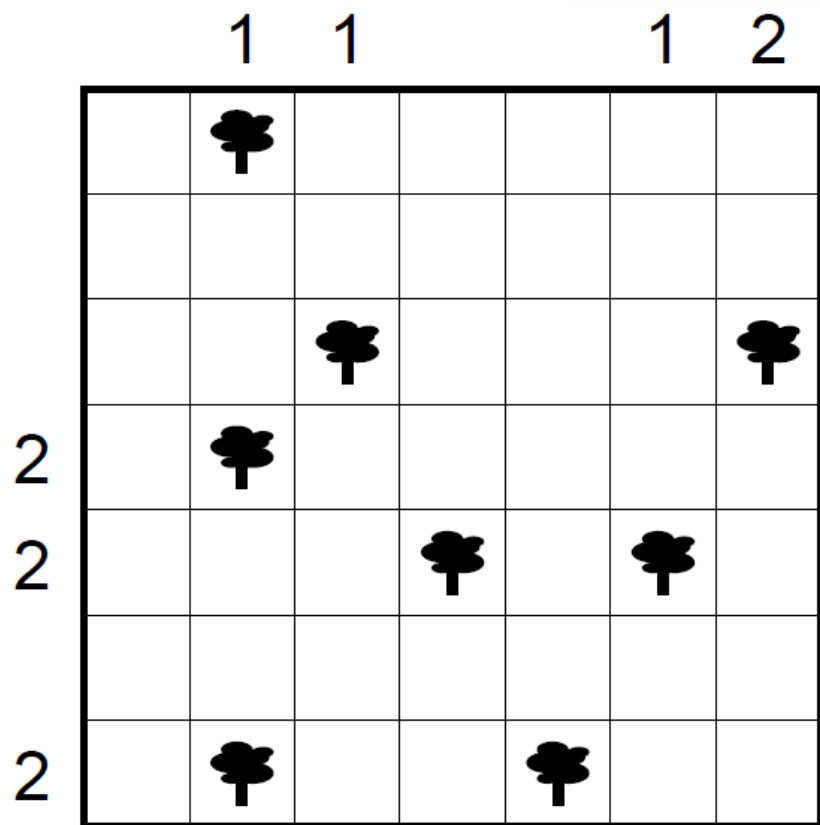
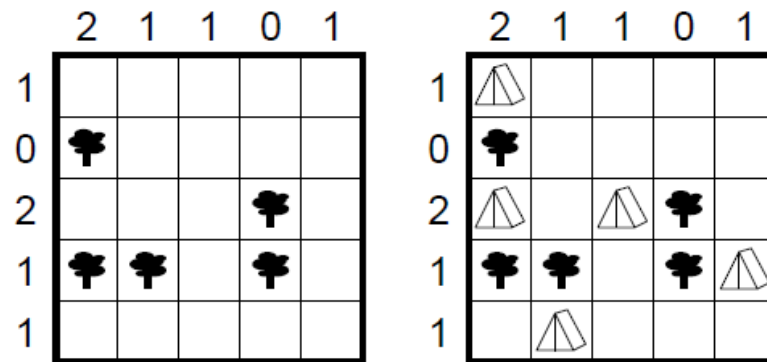
6	6	2	6	4	4	5
5	4	2	3	3	2	6
2	6	1	1	6	2	5
1	3	5	5	4	3	4
4	1	6	3	5	1	5
1	2	3	2	3	4	1

1	6	5	2	6	5	5
1	6	2	4	4	2	6
5	1	4	6	3	3	4
3	4	3	1	5	3	1
3	2	1	4	4	2	3
6	5	2	1	6	2	5

Stany

Vedle každého stromu zakreslete ve vodorovném nebo svislém směru jeden stan, který ke stromu patří. Stany se při tom nesmí dotýkat, a to ani diagonálně. Čísla na okraji udávají, kolik stanů se v daném řádku či sloupci nachází. Jako řešení vypište počet stanů v jednotlivých řádcích shora dolů. (Pro příklad je to triviálně 10211.)

Příklad



Kakuro

Vepište do prázdných políček čísla 1 až 9 tak, aby se stejná čísla neopakovala v řádcích a sloupcích v úsecích mezi dvě černými bloky, případně černým blokem a okrajem. V těchto „slovec“, podobně jako v křížovce, je navíc zadán součet čísel.

Jako řešení vypište obsah diagonály z levého horního do pravého spodního rohu. (Pro příklad je to: 32465.)

Příklad

	4	23		28	9
10			17		
3			9		
	7				
10					14
34					
12			8		

	4	23		28	9
10	3	7	17	9	8
3	1	2	9	8	1
	7	1	12	4	2
10					14
34	7	4	8	6	9
12	3	9	8	3	5

	5	30			16	7
3				3		
			17			
16				15		
				9		
	11					
	23					
9					16	10
17			11			
4				16		

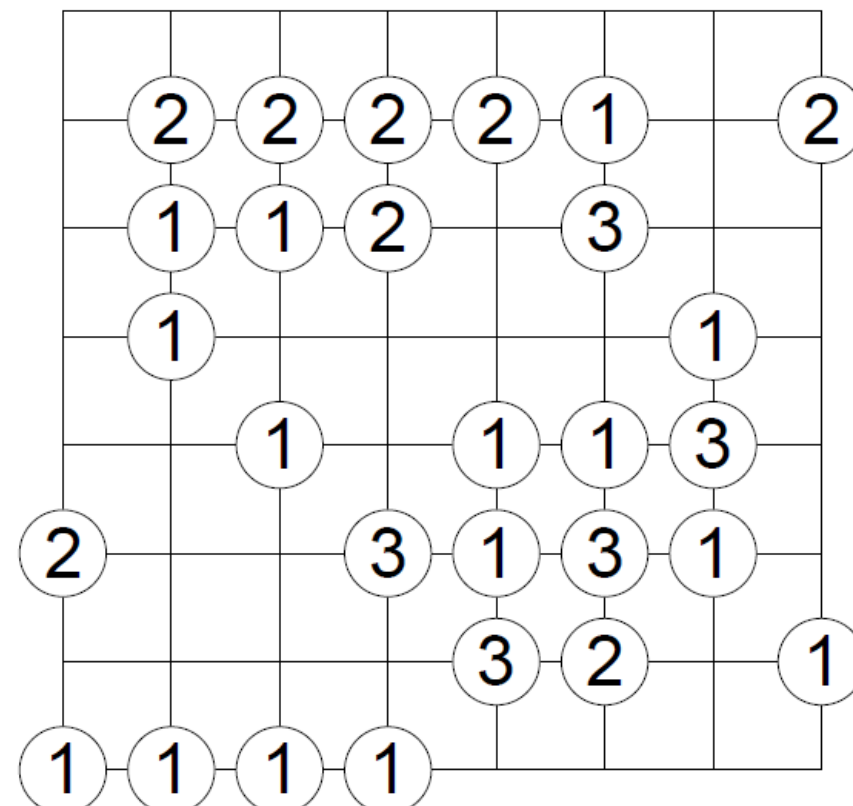
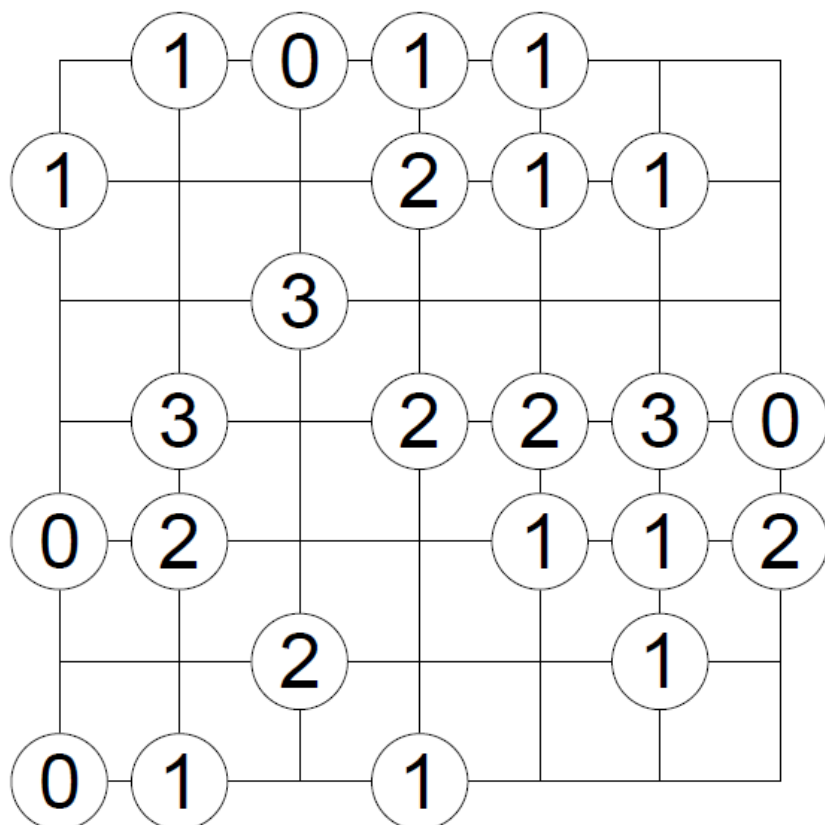
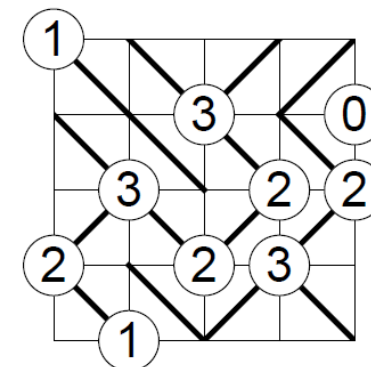
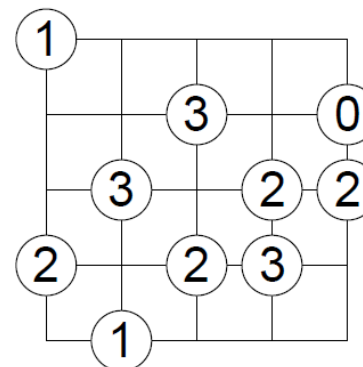
	14	12			14	41	6
8					20		
9					8		
			22				
	16				8		
				6	20		
		29					
	6						
	21						
12							3
7					10		
11						9	

Slalom

Do každého čtverce zakreslete jednu z diagonál. Každé číslo v kroužku udává, kolik diagonál do něj vede. Čáry nesmí nikde v obrazci vytvořit uzavřený okruh.

Jako řešení vypište pro každý řádek počet stoupajících diagonál. (Pro příklad je to: 2031.)

Příklad



ABCD

Do prázdných políček vepište písmena A, B, C, D tak, že dvě stejná písmena nikdy nesousedí stranou. Obsah každého řádku i sloupce je vyčíslen.

Jako řešení vypište obsah diagonály z levého horního rohu do pravého spodního. (Pro příklad je to: ADAA.)

Příklad

				D	1	2	0	0
				C	2	0	1	1
				B	0	2	1	1
				A	1	0	2	2
D	C	B	A					
0	1	1	2					
1	2	0	1					
1	0	2	1					
1	1	1	1					

				D	1	2	0	0
				C	2	0	1	1
				B	0	2	1	1
				A	1	0	2	2
D	C	B	A					
0	1	1	2	A	B	A	C	
1	2	0	1	C	D	C	A	
1	0	2	1	D	B	A	B	
1	1	1	1	C	D	B	A	

				D	1	3	0	2	0
				C	2	0	1	0	2
				B	0	2	2	0	3
				A	2	0	2	3	0
D	C	B	A						
1	1	1	2						
1	2	1	1						
1	0	2	2						
2	1	1	1						
1	1	2	1						

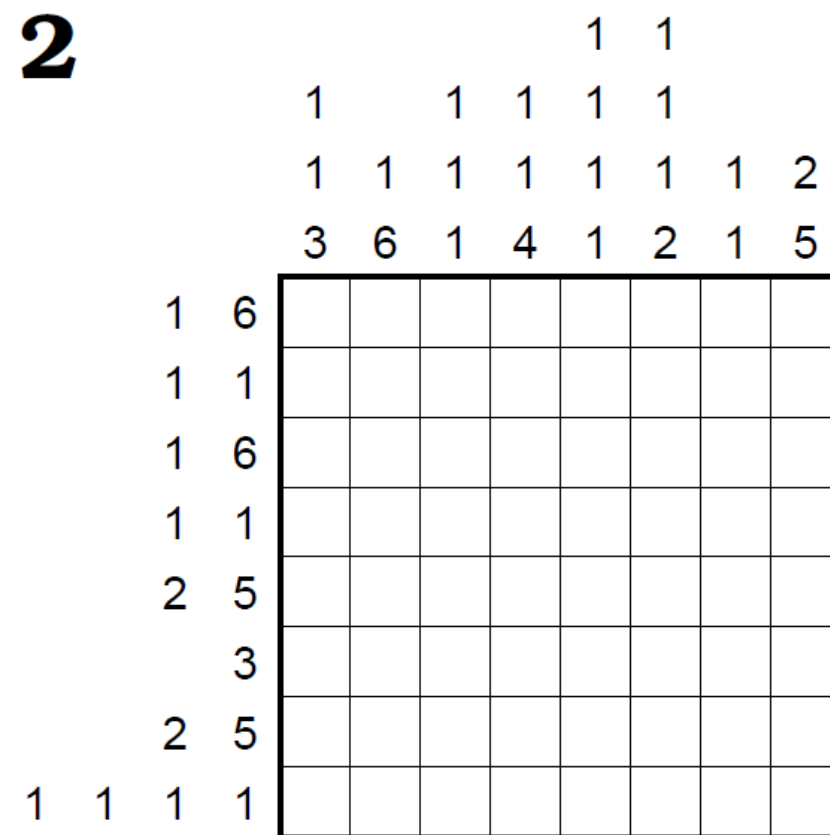
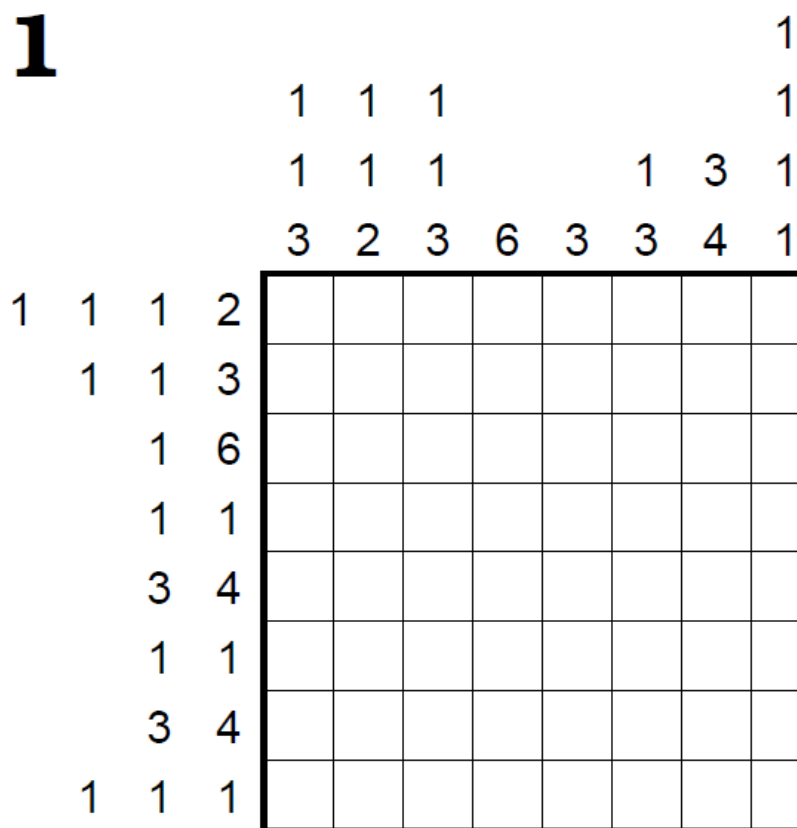
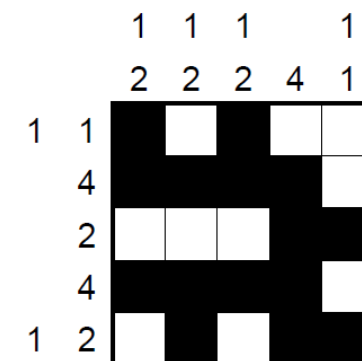
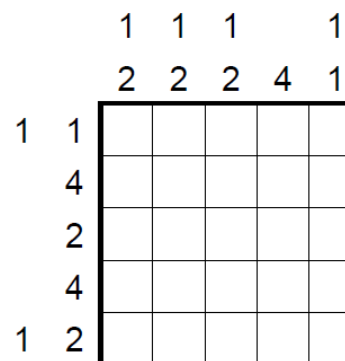
				D	0	2	0	2	3	2
				C	2	1	1	1	1	1
				B	1	1	3	2	1	1
				A	3	2	2	1	1	2
D	C	B	A							
1	0	2	3							
3	1	1	1							
1	3	0	2							
1	1	2	2							
2	1	1	2							
1	1	3	1							

Korál

Zakreslete do obrazce souvislou skupinu černých polí (korál). Čísla kolem obrazce udávají délky úseků korálu v daném řádku/sloupci. Pozor, jsou uvedeny podle velikosti. Všechny souvislé skupiny bílých polí jsou připojené k okraji obrazce.

Jako řešení vypište pro každý řádek shora dolů délku nejdelšího bílého úseku. (Pro příklad je to: 2131.)

Příklad



Hitori

V tabulce začerněte některá pole tak, aby se v každém sloupci a v každém řádku vyskytovalo každé číslo maximálně jednou. Všechna čísla při tom musí být propojena (tj. černá pole nesmí rozdělit tabulku na dvě části). Navíc spolu nesmí žádná dvě černá pole sousedit.

Jako řešení vypište pro každý řádek shora dolů délku nejdelšího bílého úseku. (Pro příklad je to: 3141.)

Příklad

3	1	4	2
3	2	1	3
2	3	1	4
4	4	1	2

3	1	4	
	2		3
2	3	1	4
	4		2

5	4	6	2	2	1
2	3	4	5	1	4
3	2	1	3	3	1
3	1	4	4	2	5
1	4	3	4	6	4
4	3	2	1	5	6

1	2	1	7	6	4	5
7	7	2	6	3	4	4
4	6	3	5	2	7	1
3	6	7	5	7	1	6
4	4	1	3	1	5	3
7	5	4	1	4	2	3
2	3	3	2	4	4	1

Mince

Do každého políčka vložte jednu minci (hodnoty 1-2-5-10-20-50 Kč) tak, aby pro každý řádek i sloupec platil zadaný součet. Dvě políčka se stejnou mincí spolu nesousedí stranou ani rohem.

Jako řešení vypište obsah klesající diagonály. (Pro příklad je to:1051.)

Příklad

	31	35	13	
40				
8				
31				

	31	35	13	
40	10	20	10	
8	1	5	2	
31	20	10	1	

	81	32	23	28	
58					
36					
18					
52					

	14	81	67	36	
85					
28					
66					
19					