

INTERSOB



7. Hra HUPO

Na tomto stanovišti hrají proti sobě vždy dva týmy hru HUPO. Soupeře si musíte sehnat sami. Vítězný tým vždy získá jeden díl skládačky. Během celého Intersoba můžete sehrát maximálně 6 her, s jedním soupeřem můžete hrát maximálně 2 hry. Je povoleno sledovat cizí partie.

Herní plán:

A	B	C	
○	○	○	1
	×		2
	■		3
	×		4
●	●	●	5

Pravidla hry:

- Hra se hraje na živo, figurky představujete vy. Na hru jsou potřeba 3 figurky, dvoučlenný tým si může půjčit organizátora, který je na stanovišti k dispozici (organizátor bude dělat to, co mu řeknete).
- Cíl hry: Bílý se snaží dostat figurku na pole B4, černý na pole B2. Komu se to podaří jako prvnímu, vyhrává.
- Hra se hraje na tahy, týmy se v tazích střídají. Každý tah má tři části: přesun figurky, kterou určil soupeř, přesun druhé figurky dle vlastní volby (volitelně), výběr figurky, kterou potáhne soupeř.
- Figurky se mohou přesouvat pouze na vedlejší pole (nikoliv diagonálně). Vstup na pole B3 je zakázán.
- Pokud se figurka nemůže pohnout a je na tahu, tak vypadává ze hry.
- Míč symbolizuje, kdo má zrovna táhnout. Figurka (hráč), který drží balón udělá tah a poté hodí míč další figurce.
- O tom, která strana začíná rozhoduje los. Začíná prostřední figurka.