

INTERSOB

S 1. Znakovka - zadání

/vhodné pochopit a následně týmům předat vlastními slovy, nikoliv na papíře :) /

Pro plnění úkolu je nutné, aby se tým rozdělil na 2 skupiny (ideálně početně stejné) – skupinu A a skupinu B, které spolu nesmí komunikovat jiným, než pravidly přímo povoleným způsobem.

Prosím, rozdělte se.

/vhodné rozdělit opravdu ještě před sdělením pravidel, aby se nemohli domluvit, pravidla nějak obejít apod. + nutné dohlédnout, že po dobu vysvětlování pravidel skupiny opravdu nekomunikují/

Vaším úkolem bude si navzájem ve znakové řeči odvíšat slova či sousloví ve správném pořadí a v co nejkratším čase.

K tomu budete využívat převodní tabulku (každá skupina má přirozeně jinou). Příklad: skupina B začíná znakováním slova „pes“. Skupina A najde toto slovo ve své tabulce a znakuje zpět slovo, na něž šipka od slova „pes“ ukazuje, řekněme „kočka“. Skupina B si najde slovo v tabulce atd.... Pokračuje se až do chvíle, kdy skupina A dojde ke konečnému sousloví (v tabulce vyznačeno červeně), které již nemusí znakovat skupině B. V této chvíli se skupina A odebere za orgem, který stopne čas a zkontroluje správné pořadí znakovaných slov/sousloví. POZOR: Ani po dokončení řady se skupiny nemohou domlouvat nebo si ukazovat převodní tabulky. Je totiž možné, že jejich řada nebude správná a čas jim bude znovu spuštěn.

Protože tušíme, že možná znakovou řeč neovládáte, běží na každém konci chodby (případně místnosti, apod.) video smyčka, která by vám mohla pomoci. Pro obě skupiny je pouštěna smyčka stejná, ovšem časově posunutá. V blízkém okolí pouštěného videa, a pouze tam, se mohou hráči v rámci své skupiny domlouvat i jinak, než znakovou řečí. S druhou skupinou hráči komunikují vždy pouze na určeném místě (vyznačená oblast v polovině vzdálenosti videí) a pouze za využití znakové řeči - ! nepřipouští se prstová abeceda, přísně bude hlídáno, že hráči ani nepohybují ústy apod.!

Máte otázky k pravidlům?

Dobře. Skupina B má tento konec, skupina A druhý. Tady máte převodní tabulky.

Tři, dva, jedna, start! :)