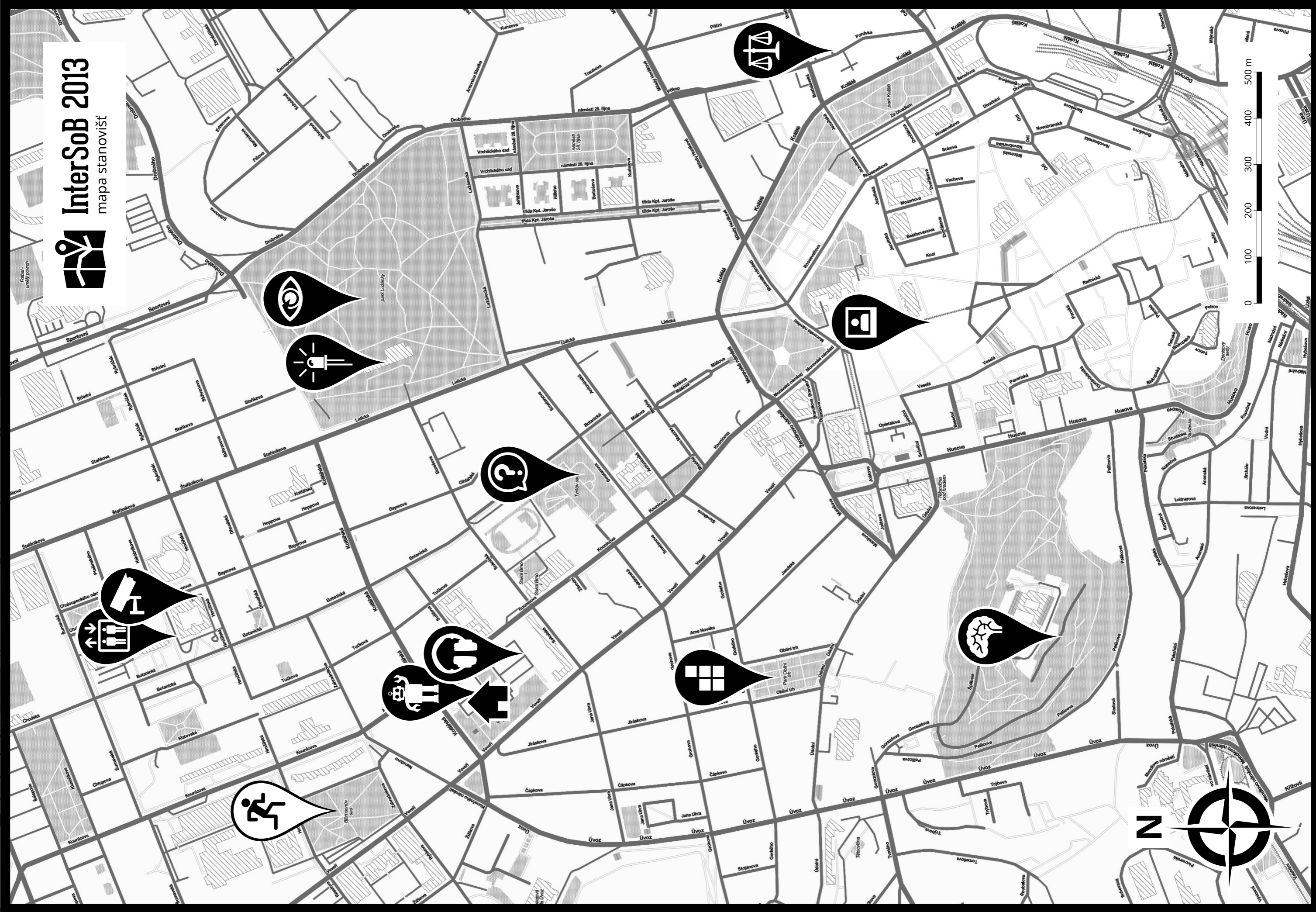
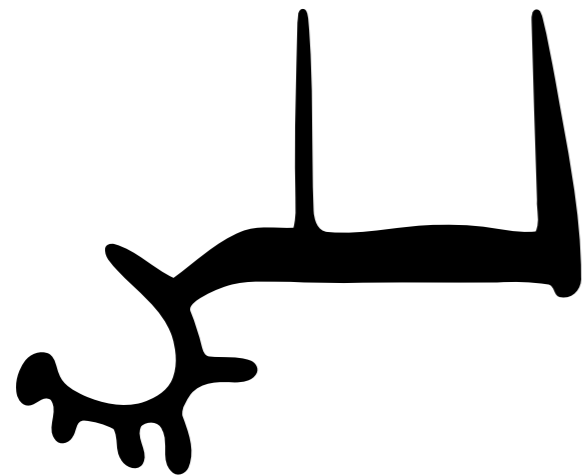


# InterSOB 2013

mapa stanovišť



# InterSoB 2013



## Kamasútra race (mezihra) (všechny týmy)

*Björnsonův sad, trávnatá plocha uprostřed*

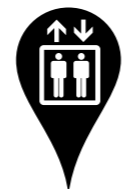
Co myslíte?



## Velký bratr (1 tým)

*Fakulta informatiky MU, Botanická 68a, posluchárny D1, D3*

Všudypřítomné kamery došly už i do sobí domoviny... Sobové však svoji svobodu nedají, a proto jej hodlají zneužít pro své, vskutku sobí, účely.



## Radikálně Geniální Běhačka (1 tým)

*Fakulta informatiky MU, Botanická 68a, přízemí bloku B*

V jednom barevném světě žije červený, zelený a modrý sob. Modrý sob by rád našel své dávné kamarády, aby zjistil, proč jeho barva upadá tolik v zapomnění.



## Technologicky zajímavé brýle (1 tým)

*Park Lužánky, prostor kolem kašny uprostřed parku*

Rádi používáte své oči? Zkuste si představit, že byste měli oči někde jinde než na hlavě. Jaké by to bylo mít oči třeba... na zádech? ...nebo na konečcích prstů?



## Robík Sobík (2 týmy)

*Přírodovědecká fakulta MU, Kotlářská 2, dvor uprostřed*

Robík Sobík by rád své sobí vyvolené donesl kytičku. Problém je v tom, že aby se k ní dostal, musí projít přes oblast plnou pastí. Pomůžete mu se k ní dostat?



## On the internet nobody knows you are a reindeer (1 tým)

*Přírodovědecká fakulta MU, Kotlářská 2, Ústav matematiky*

Jak se sobovi volá, tak se od soba ozývá. Jak se druhému sobovi volá, tak sa od třetího ozývá.



## Dokonalý tým (3 týmy)

*Tyršův sad, lavičky na různých místech*

I egoistické, lenivé a nesoběstačné týmy dokáží na tomto stanovišti vyhrát!

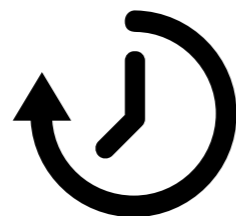


## Sobý hnusec (2 týmy)

*Park pod Špilberkem, altánek na jižní straně*

Všechny děti jsou milé! Nebo snad ne? ... A víte co všechno provádí za lumpárny? A jak moc bychom měli být vděční stvořiteli našeho těla, že své dětství vůbec přežijeme?

## Harmonogram dne



- 09:30** začátek registrace týmů
- 10:00** zahájení InterSoBa v aule Přírodovědecké fakulty MU, objasnění pravidel soutěže
- 10:30** městská část – interdisciplinární úkoly na různých stanovištích v centru Brna
- 16:00** střetnutí všech týmů v Björnsonově sadu, odevzdání řešení úkolů na cestu, společná mezihra
- 17:00** přesun zpět na Přírodovědeckou fakultu MU, výměna bodů z černých schránek, obchodování mezi týmy
- 17:45** vyhodnocení soutěže a vyhlášení vítězů

Aby byl váš zážitek z **InterSoBa** co nejlepší, prosím dodržujte následující:

- hrajte **fair** – podváděním kazíte hru nejen sobě, ale i ostatním;
- používání externích informačních zdrojů je **zakázáno**;
- mezitýmová spolupráce je povolena **pouze** při mezihře;
- v rámci týmu **se nerozdělujte**, na stanoviště musíte dorazit společně;
- šiřte dobrou náladu a hru si co nejvíce **užívejte** :-}.

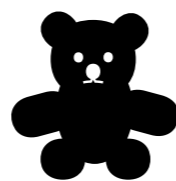


Kdybyste se ocitli v potížích, neváhejte oslovit organizátory na nejbližším stanovišti, v krizové situaci můžete kontaktovat přímo **Márii Běhalovou** na tel. čísle +420 774 661 400

## Pravidla a bodování ★★★★★

Cílem je získat co nejvíce bodů. Body se dají získat těmito způsoby: na stanovištích s úkoly, za přenášení plyšáků, v černých schránkách a v závěrečné společné hře.

Na každém z 11 stanovišť je možno získat 1 až 10 bodů. Poloha stanoviště je zaznačena v mapě. Časová náročnost stanoviště je přibližně 10 minut.



Ve hře se pohybuje několik plyšáků. Plyšáka můžete přenést z jakéhokoli stanoviště na jakékoli jiné stanoviště a zapsat se do jeho logbooku. Nesmíte být zapsáni ve svou po sobě následujících kolonkách. Za každého plyšáka získáte tolik bodů, kolik kolonek je v jeho logbooku vyplněno. Za zašpinění plyšáka se vám strhne 20 bodů!

Po městě je schovaných 20 „schránek“ a v každé je jedno CD za 5 bodů a diskety za 4, 3, 2 a 1 body. Každý tým si může vzít ze schránky nejvýše 1 CD nebo 1 disketu. Polohu černých schránek se budete dozvídat na stanovištích s úkoly.



Závěrečná společná hra se odehraje až po uzavření stanovišť – všechny týmy se na ni sejdou 16:00 v Björnsonově sadu. Bude to dynamická, strategická, spolupracující hra. Vítězný tým získá 30 bodů a ostatní určitě více než 10.

**Obálka s kartou týmu a uvnitř vložené nasbírané CD a diskety a vyřešené úkoly na cestu se odevzdávají v 16:00 před začátkem mezihry organizátorům v Björnsonově sadu.**

+



## Babylonská věž (3 týmy)

*Obilní trh, trávník uprostřed*

Postavíme věž! Nejvyšší věž v historii celého InterSoBa! Vybudujeme ji společně, jako tým. Jenže čím vyšší ta věž bude, tím vyšší bude také riziko, že se zřítí...



## Ten kluk s krátkýma vlasama (2 týmy)

*Klubovna TOM Delfini a TOM Kasiopea, Rašínova 3*

Podle čeho rozeznáváte obličeje? Podle délky vlasů? Podle barvy očí? Podle počtu nosních dírek? Každý na to máme tu svou fintu – bude vám ta vaše však stačit?



## To správné zapojení (2 týmy)

*Středisko volného času Lužánky, Lidická 50*

Zapojení musí být perfektní. Musíte správně zapojit všechny mozkové buňky i všechny členy svého týmu. V neposlední řadě je však potřeba zapojit správně všechny součástky...



## Klinika soukromého práva (2 týmy)

*Ekocentrum Brno, Ponávka 2*

Vítejte na klinice soukromého práva! Naši právníci i zákonodárci si dnes vzali volno a my bychom potřebovali pomoci vyřešit pár zapeklitých případů.