

# Sobý hnusec

*“Všechny děti jsou milé! Nebo snad ne? ... A víte co všechno provádí za lumpárny? A jak moc bychom měli být vděční stvořiteli našeho těla, že své dětství vůbec přežijeme?”*



## Nutné pro toto stanoviště:

- 1 organizátor, proškolený a seznámený s tématem dostatečně na poučování
- vytisknuté obrázky
- kartičky se jmény rozstříhané aby nezakrývaly obrázek
- jedno červené tlačítko „k rozpoutání apokalypsy“
- nůžky

## Odhadovaný čas na splnění stanoviště:

- 15–17 minut

## Příprava stanoviště

- Na jednom místě se rozloží obrázky a poblíž nim kartičky se jmény.
- Na místo vzdálené 20-40 metrů vzdálené se dají úkoly/události – jsou seřazené.
- Poblíž obrázků je červené tlačítko (lze vynechat).

## Pravidla a průběh hry

- Hra má dvě fáze.
- V první fázi tým páruje obrázky k názvům. Má na to celkem 4 minuty, poté tým odstoupí stranou a organizátor spočítá správné odpovědi.
- U všech špatných odpovědí v první fázi se pozastaví a o buňce poví co asi tak dělá, resp. proč je důležitá. Opravdu nezbytné! Poté organizátor sám dopárjuje zbývající obrázky.
- Na druhou fázi má tým 6-7 minut (závisí na vzdálenosti papírků s událostmi).
- Během této doby se jednotlivý členové týmu střídají a nosí papírky zpět k týmu, kde je přečtou a musí ho přiřadit k jednomu konkrétnímu obrázku.
- Přiřazení k obrázku musí být jednoznačné, ke každému obrázku náleží právě jedna událost.
- Přiřazení nelze změnit, ale v může nastat situace, že tým přiřadí k obrázku více událostí (aby se nevznikaly automatické dvojchyby).
- Po přiřazení teprve vybíhá další člen týmu pro novou událost.
- Po vypršení času organizátor spočítá body.

## Bodování

- V obou částech lze získat dohromady 14+14 bodů.
- Násobit koeficientem 0.35 a poté zaokrouhlit nahoru na celé body. Případně zjistit, zda by za toto stanoviště nemohlo být 14 bodů (potom je koeficient 0.5).

## Další materiály

- obrázky a názvy jednotlivých buňek/látek
- papírky s událostmi a řešení