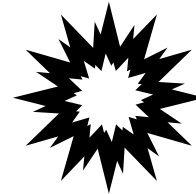


Nebezpečná sklizeň

„Sobové mají po zimě hlad a tak se vydali na hledání potravy. V severské divočině však nikdy nic není jednoduché, z hledání potravy se tedy může stát spíš boj o život.“



Nutné pro toto stanoviště

- 1 organizátor
- 48x A4 ve folii s popisem min a pastí v okolí + ideálně něco, čím to zatížit
- šátek
- křída, nebo alespoň místo s kachličkami
- balík mrkví

Odhadovaný čas na splnění stanoviště

- Limit na hledání 10 minut, s vysvětlováním pravidel a úklidem 15.

Příprava stanoviště

- Vytvořit pole 6x8:

1P *	P	2P	1P	1P	0
1B 1P	1B 1P	1B 2P	P	1B 2P *	1B 1P
1B 1P	B	1B 1P	1B 1P *	B	P
P	2B 2P *	2B 1P	2B 1P	2B 1P	1B 1P
B	1B 2P	P	B	2B	1B *
2B *	2B 1P	2B 1P	1B 1P	2B 1P	B
1B	B	1B	0	1B 1P	P *
1B	1B	1B	0	1P	1P
0	0	0	0	0	0

- xB značí x bomb, xP značí x pastí v okolí (pro toto budou obrázky)
- * znamená bod za za odhalení mrkve = na tyto místa připravit mrkve

Pravidla

- Hráči hledají mrkve v hracím poli, které obdobně jako ve hře minesweeper obsahuje miny a navíc i pastí. Na jednom poli nemůže být zároveň mina i past. Hrací pole je velikosti 6x8.
- Do hracího pole smí jen jeden hráč, musí mít zavázané oči. Říkejme mu hledač.
- Ostatní hráči stojí po krajích hřiště (na každé straně vždy jeden).
- Hledač prozkoumává hřiště, ostatní ho informují. Je povolena slovní komunikace, není však povoleno ze své pozice na kraji jít do pole a na něco ukazovat. Ukazovat lze jen z dálky do prostoru, ne přímo na papír s informacemi.
- Pokud hráč stoupne na pole s minou, pak vypadává (u menších týmů jde na bok), novým hledačem se stává další hráč, tým ztrácí bod.
- Hráč se zavázanýma očima má možnost minu/past deaktivovat, ale musí určit, jestli se na poli nachází past, nebo mina. Pokud určí špatně, vypadává (platí i pro prázdná pole).
- Limit hledání je 10 minut.

Průběh hry

- Popsat pravidla
- Postavit hráče na pozice kolem hracího pole.
- Nakonec poprosit tým o napravení nepořádku, aby hřiště bylo rychleji připraveno
- Při odchodu dát týmu mrkev

Bodování

- 7 bodů je za nalezení bodovaných míst
- 2 body jsou za každou půl minutu, která týmu zbude do limitu 10 minut.
- body se ztrácí za špatné určení políčka = -1b