

Sobí střevo

„Taška všechno požívá, mě i tebe obírá. Místo zipu má zuby, nekoukej jí do huby! Nejste verši posedlí? Co byste to nesvedli!“



Nutné pro toto stanoviště

- 2 organizátoři se stopkami (aplikace v telefonu)
- sada několika obrázků pro týmy na zpracovávání (výstřižky z novin, časopisů, případně Dixit kartičky)
- 2 týmy současně, každý org může odbavovat

Odhadovaný čas na splnění stanoviště

- 10 minut

Příprava stanoviště

- Žádná

Pravidla

- Týmy zpracovávají připravené obrázky pomocí veršů čtyřverší, která se musí rýmovat, není však třeba, aby měla stejný rytmus či metriku, přičemž:
 - možná schémata čtyřverší jsou ABBA, ABCB, AABB i ABAB
 - pozor na absolutní rýmy (Miloval jsem děvče krásné, měla oči tuze krásné. Vlasy měla jako len, na políčku plela len.), máte možnost použít maximálně 2 během všech čtyřverší dohromady
 - vyvarujte se použití akustických konstant (na konec každého verše přidat nějaké slovo, které bude zajišťovat rým - A my vám ji nedáme, dýja dýja dá, A my si ji vezmeme, dýja dýja dá)

Průběh hry a bodování

- První varianta:
 - Týmům jsou postupně ukazovány obrázky ke zveršování. Dostanou obrázek, dohodnou se na pořadí a každý z týmu přednese jeden verš. Jakmile jsou hotovi, dostanou další obrázek a je jim započítán bod. Na splnění mají 8 minut, na plný počet potřebují úspěšně zveršovat 9 obrázků.
- Druhá varianta:
 - Týmy hrají „něco jako Dixit“ proti organizátorovi. Dostanou 5 trojic obrázků. Z nich jeden zveršují a přednesou organizátorovi. Poctivě hrající organizátor pak poznává, který obrázek zpracovali. Pokud se mu to podaří, tým získá 2 body za daný obrázek. Pokud ne, tým dostává 1 bod pouze za čtyřverší. Časový limit 8 minut.